

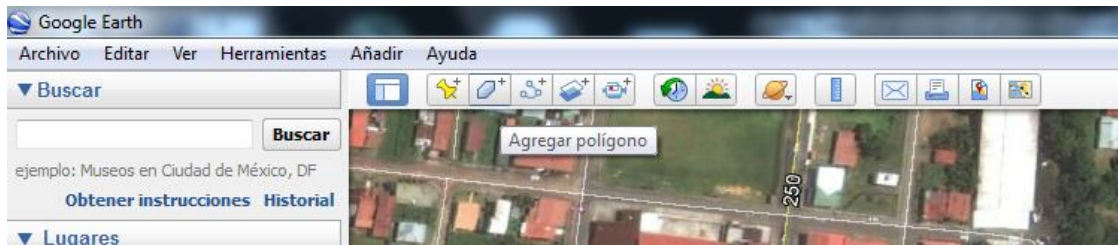
ANEXO 5: MANUAL PARA CREAR ARCHIVOS KMZ

1. Para realizar el archivo debe usarse el programa Google Earth que se puede descargar de forma gratuita en internet:
<http://www.google.com/intl/es/earth/index.html>



2. Una vez instalado el programa debe buscarse la ubicación del sitio donde se encuentra la propiedad para la que se quiere crear el archivo kmz; debe hacerse un zoom al área justa para poder trazar el polígono del lote.
3. A partir del plano de catastro de la finca se tendrá que limitar el perímetro del terreno usando la herramienta “Agregar polígono” que se encuentra en el menú superior (Ver Imagen 1)

Imagen 1. Ubicación de herramienta para agregar polígono



4. Al seleccionar la herramienta se abre un cuadro donde puede seleccionarse las características del polígono que se trazará. Debe dársele un contorno de línea gruesa de color rojo y sin relleno (Ver Imagen 2 más adelante). En este punto podría dársele un nombre al polígono, pero será posteriormente que se guardará el archivo creado en formato kmz y donde deberá dársele el nombre final (explicado en el punto 7).
5. Comenzar a trazar el polígono, deteniéndose (haciendo click) en cada vértice del mismo, de forma tal que quede definido de la forma más similar posible al plano de catastro (Ver Imagen 3 más adelante).
6. Una vez terminado (dando doble click en el último punto del polígono a definir) queda el archivo incorporado en el programa, ubicado temporalmente en el menú izquierdo del programa (Ver Imagen 4 más adelante).
7. Para guardar finalmente el archivo KMZ debe hacerse click derecho sobre el archivo temporal del menú izquierdo y seleccionar la opción “Guardar como...” (Ver Imagen 4 más adelante), y posteriormente elegir el sitio donde se guardará, el nombre y el formato KMZ (Ver Imagen 5 más adelante). El nombre que debe dársele al archivo será compuesto por “Lote_Concurso_” seguido por un nombre dado al proyecto, por ejemplo “Lote_Concurso_Parque del Retiro”.

8. En esta ventana hay que seleccionar el tipo de archivo como KMZ, ya que por defecto sale KML y hay que cambiarla (Ver Imagen 6 más adelante).
9. Para encontrar el archivo creado, y poder anexarlo, solamente deberá buscarse en la dirección donde se eligió guardarlo, a través del explorador de archivos, y se encontrará con el nombre dado con la extensión “.kmz” (Ver Imagen 7 más adelante).

Imagen 2. Selección de características del polígono a dibujar con la herramienta para agregar polígono

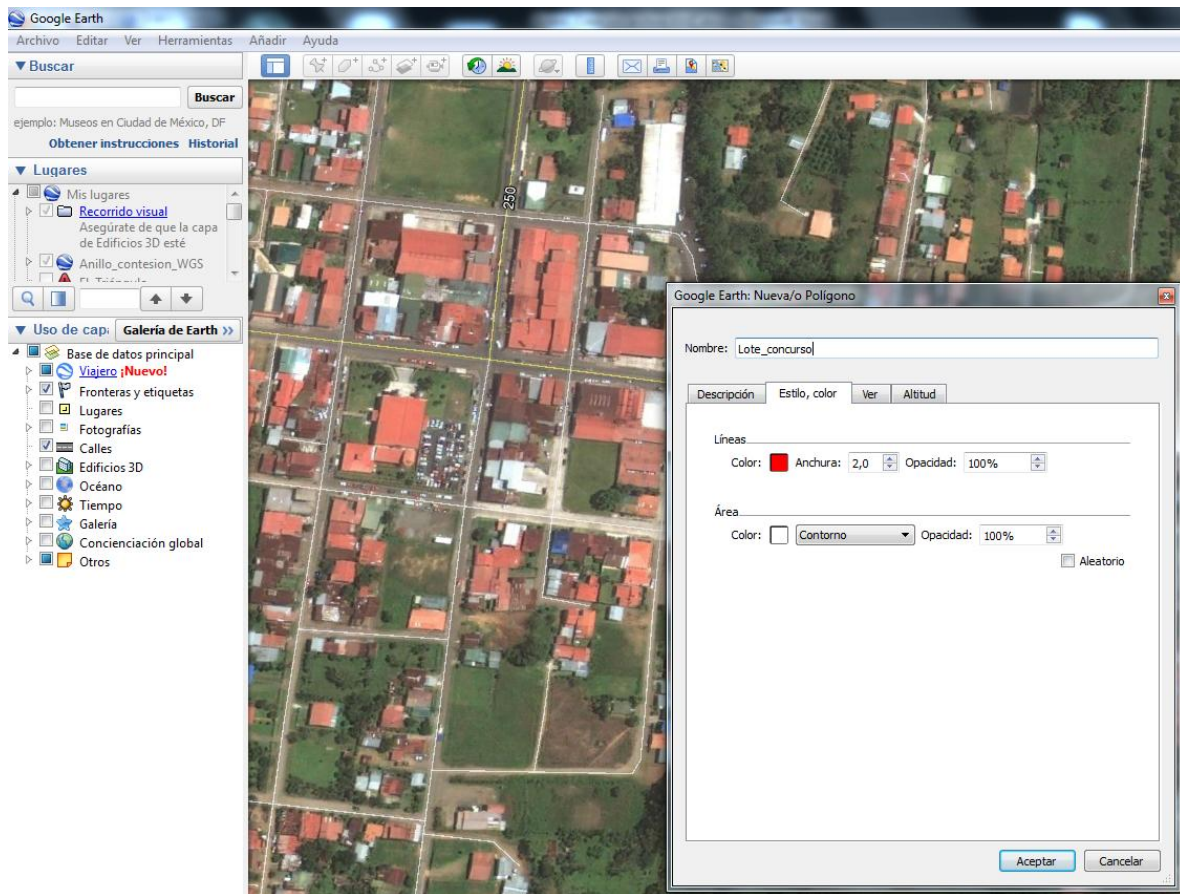


Imagen 3. Trazado del polígono que corresponde a la propiedad del concurso

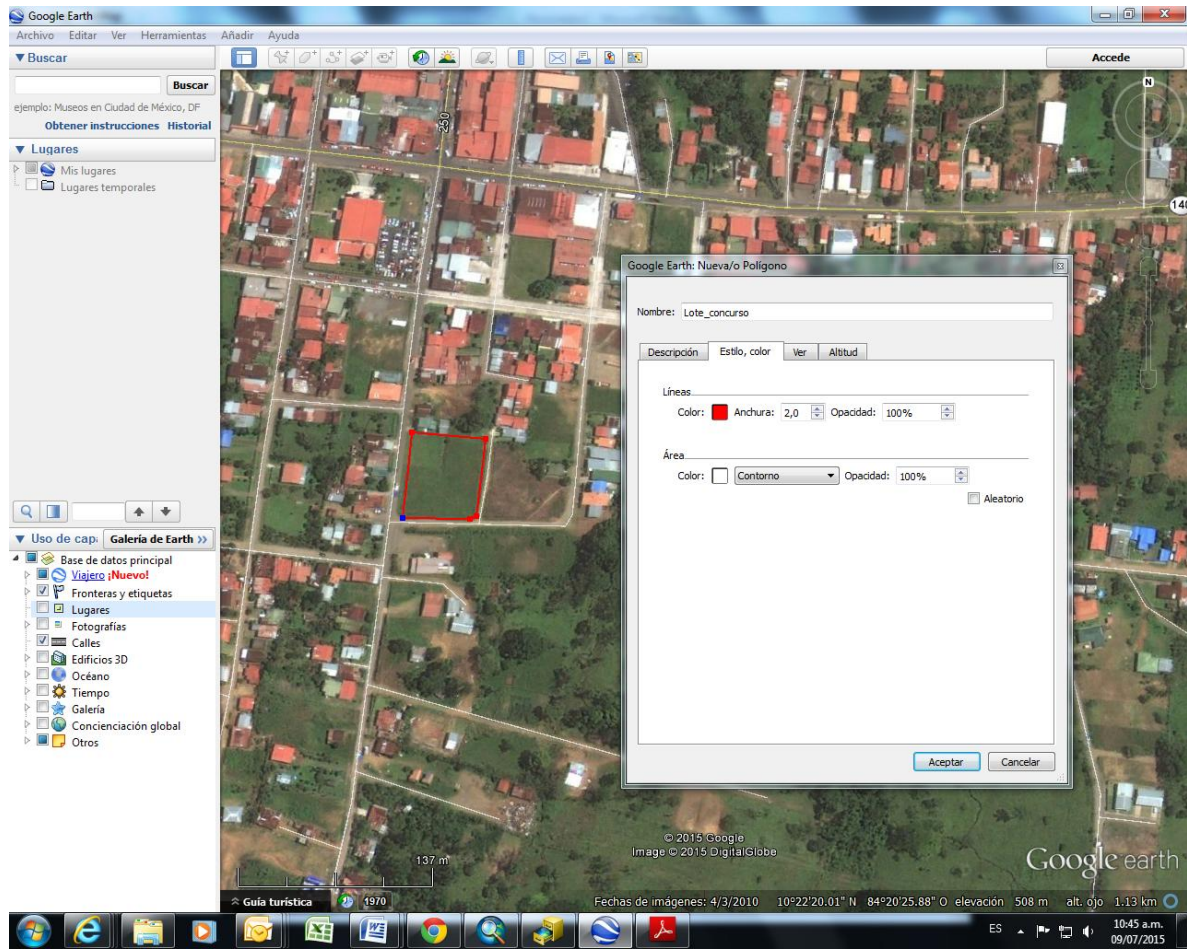


Imagen 4. Creando el polígono como archivo KMZ

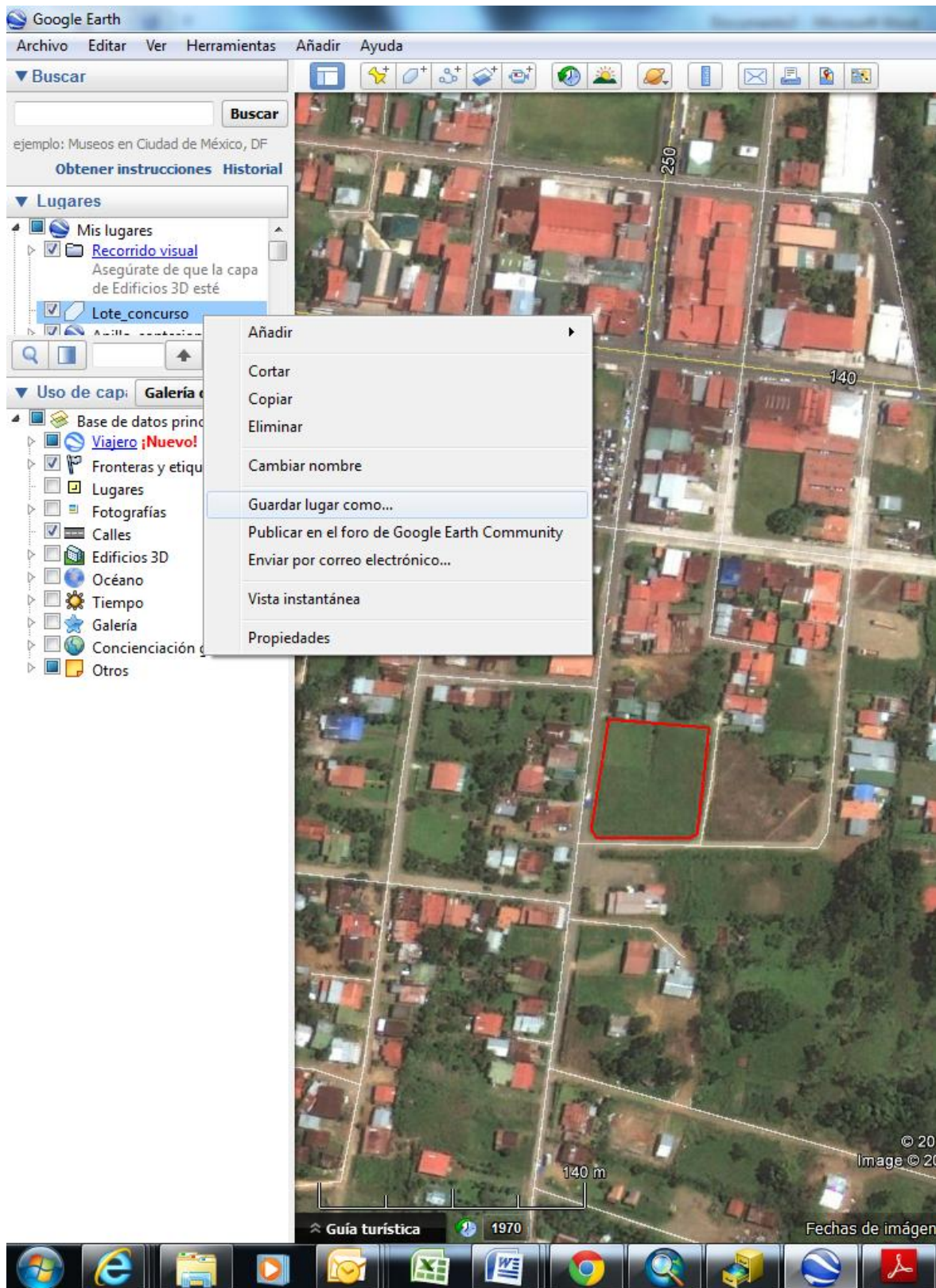


Imagen 5. Guardando el polígono creado como un archivo KMZ

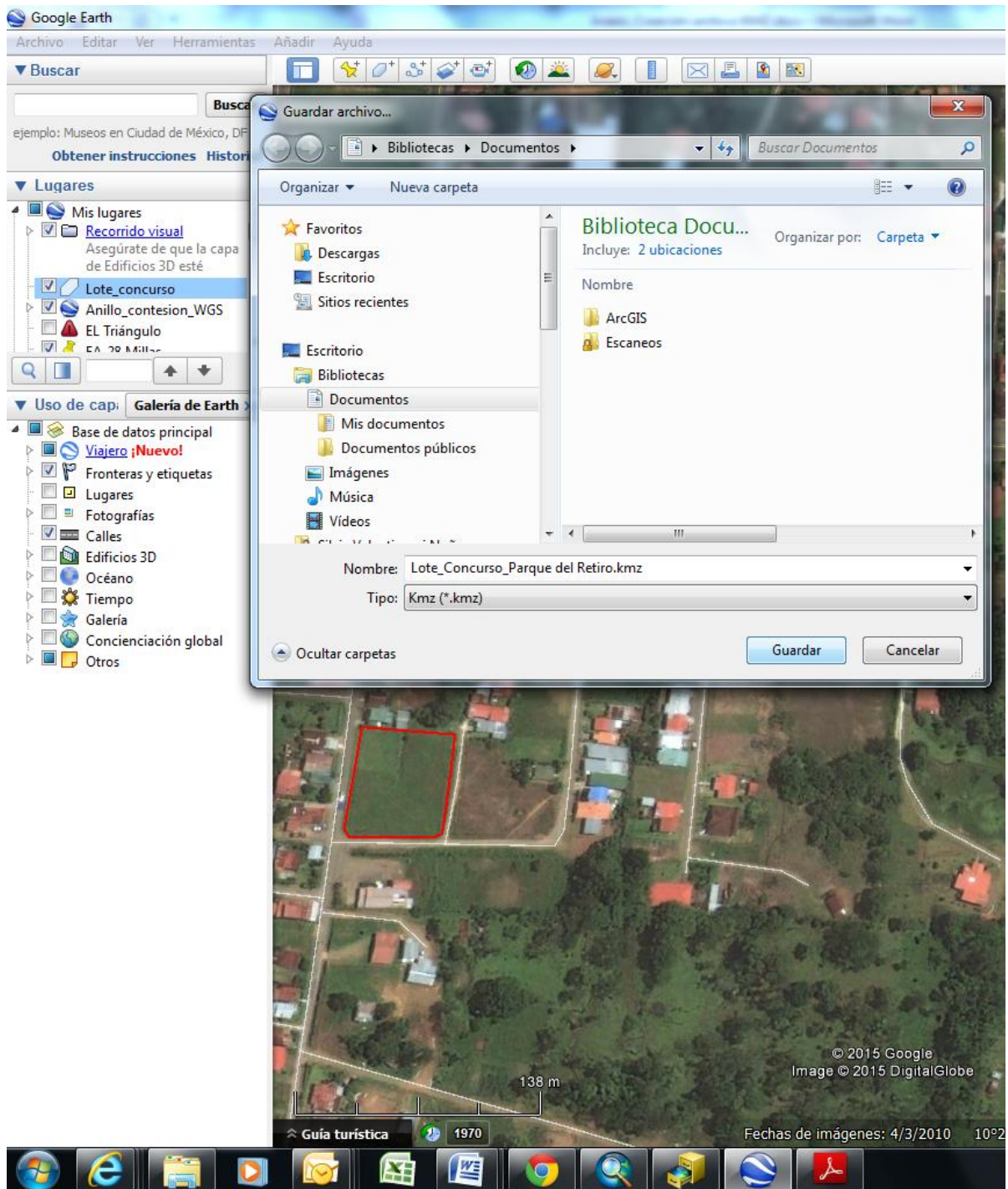


Imagen 6. Detalle de la selección del tipo de archivo al guardarlo

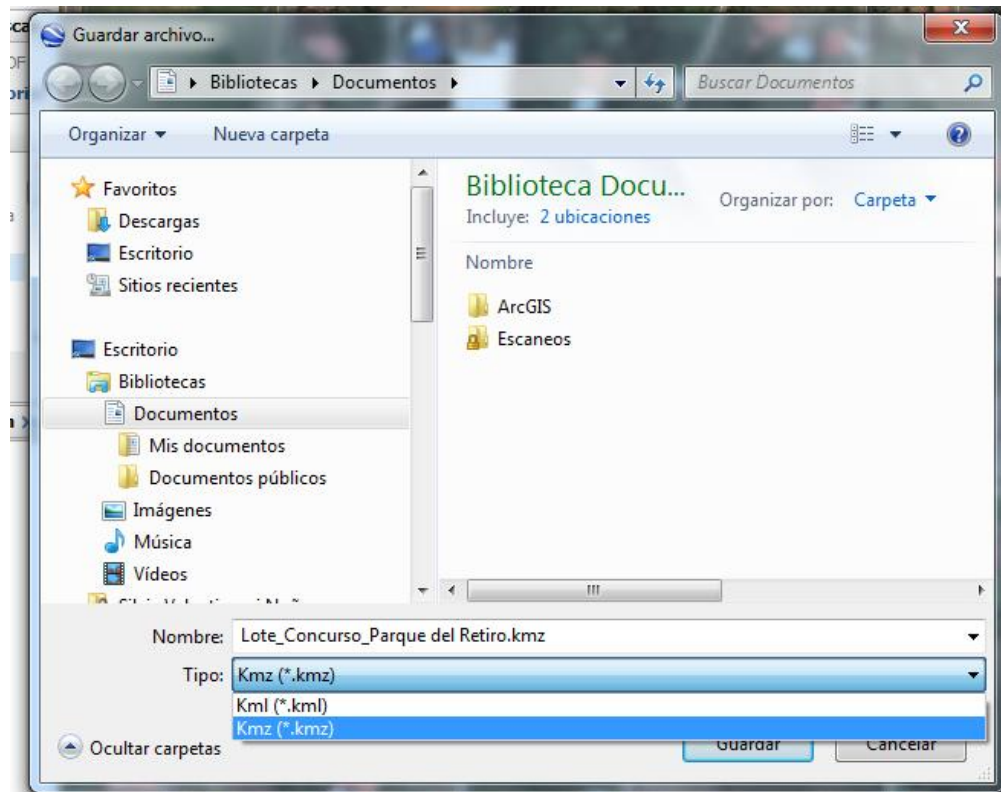


Imagen 7. Ubicación del archivo en la computadora a través del explorador de archivos

